**Ejercicio 1**

Crear un programa que pida al usuario su nombre y lo imprima por pantalla.

<https://www.online-java.com/3osTet8BH7>

**Ejercicio 2**

Crear un programa que pida al usuario un número entero y muestre por pantalla el doble y el triple de ese número.

<https://www.online-java.com/nWLtlBhq1r>

**Ejercicio  3**

Crear un programa que pida al usuario dos números enteros para calcular su suma, su resta, su producto y su cociente y muestre los resultados por pantalla.

<https://www.online-java.com/SWYcUVPokf>

**Ejercicio 4**

Crear un programa que pida al usuario un número entero y muestre si es par o impar.

<https://www.online-java.com/9h6jbFoRHd>

**Ejercicio 5**

Crear un programa que pida al usuario un número entero y muestre si es positivo, negativo o cero.

<https://www.online-java.com/zc2swCfmKA>

**Ejercicio 6**

Crear un programa que lea tres números enteros y muestre por pantalla el mayor y el menor de ellos.

<https://www.online-java.com/scLiyjqhoE>

**Ejercicio 7**

Escribir un programa que lea diez números enteros y muestre por pantalla el promedio de ellos.

<https://www.online-java.com/TXCoiOfRkG>

**Ejercicio 8**

Crear un programa que pida al usuario un número y muestre su tabla de multiplicar.

<https://www.online-java.com/ZBUMCNjL20>

**Ejercicio 9**

Crear un programa que pida al usuario un número entero e informe si es primo o no.

<https://www.online-java.com/7c3WwDV5zd>

**Ejercicio 10**

Crear un programa que lea un número entero del 1 al 10 y muestre por pantalla su equivalente en binario.

<https://www.online-java.com/GhaX6nHlKE>

**Ejercicio 11**

Crear un programa que lea dos números enteros y muestre por pantalla el máximo común divisor de ambos.

<https://www.online-java.com/EYUC1HaAZc>

**Ejercicio 12**

Crear un programa que pida al usuario un número y calcule su factorial.

<https://www.online-java.com/NdUMqy1JHp>

**Ejercicio 13**

Crear un programa que lea un número entero y muestre por pantalla el nombre del mes correspondiente. Por ejemplo, si ingresa 1, se debe mostrar “Enero”. Si se ingresa un número inválido, mostrar la leyenda “Mes no válido”.

<https://www.online-java.com/cGia2tIF6w>

**Ejercicio 14**

Crear un programa que lea números enteros hasta que se ingrese un cero y muestre por pantalla cuántos son positivos, cuántos negativos y cuántos son ceros.

<https://www.online-java.com/mJnVAOloZE>